

Novembre-gennaio

PROGETTO STEAM

Nel periodo dell'anno da novembre 2022 a gennaio 2023 gli alunni della scuola Primaria e della scuola secondaria sono stati coinvolti in attività progettuali finalizzate al potenziamento delle competenze nelle discipline STEAM (acronimo di Science Technology Engineering Art Mathematics), attraverso un metodo di apprendimento interdisciplinare che si pone l'obiettivo di avvicinare gli studenti di ogni provenienza sociale alle discipline matematiche e scientifiche.

Il Progetto è stato realizzato grazie ad un finanziamento dedicato da parte dell'Amministrazione Comunale di Cassano D'Adda.

Di seguito un video di presentazione di alcuni momenti delle attività che hanno impegnato i ragazzi nel corso del Progetto.